

Многофункциональное дидактическое пособие
«ЧУДЕСНЫЙ КОРОБОК»

Авторы: *Смородина А.А.*

Зиновкина О.В.

Многофункциональное дидактическое пособие «чудесный коробок» предназначено для работы с детьми разных возрастов. Вариации упражнений, да и сами игры не имеет пределов. Можно использовать: в непосредственно образовательной деятельности, в индивидуальной работе, в самостоятельной деятельности.

Пособие постоянно может пополняться новыми элементами.

Пособие предназначено для:

- формирования математических способностей;
- развития мелкой моторики;
- развития творческих способностей;
- развития зрительного восприятия;
- развития памяти, внимания, логического и образного мышления;
- развития речи и активного словаря.

Принципы создания пособия:

- привлекательность для детей;
- доступность;
- многофункциональность;
- стимулирование познавательной активности детей;
- соответствие гигиеническим требованиям.

Пособие оформлено в виде короба. Каждая боковая сторона представляет определенную сюжетную картину.

Первая сторона «дерево в разный период времени года (зима, весна, лето, осень)»

Можно предложить игры :«Найди место для листочка (цветочка)», «Расположи фрукты на дереве» (игры для детей младшего возраста),

«Составь рассказ о времени года», «Что изменилось», «Когда это бывает?» (игры для детей среднего и старшего дошкольного возраста).



Следующая сторона часы и представляет собой часы и ряд бусин.

Можно играть в такие игры, как «Найди соседей числа», «Часы и время».

Цифры на циферблате убираются и прикрепляются картинки с животными. Игры: «Животные и их детеныши», «Один, много», «Домашние, дикие животные», «Что лишнее?», «Отсчитай столько же».



Третья сторона- девочка, которой можно создавать различные прически, зашнуровать и расшнуровать платье.



Четвертая сторона - четырехцветное полотно, на которой можно закреплять геометрические фигуры с помощью кнопок.

Можно провести следующие игры: «Сгруппируй фигуры по цвету, форме и величине», «Порядковый и количественный счет», «Что, где?» (ориентировка на плоскости).



Для изготовления пособия использовались: ткань габардин, хлопчатобумажная ткань, кусочки липучей ленты белого цвета, шнурки, бусы, пуговицы разных размеров, пряжа, 2 большие молнии, кнопки мелкие, атласные узкие ленты, резинки.

Был сшит чехол на большую коробку. Чехол разделен на четыре стороны, на каждой стороне создавался свой сюжет. На швейной машине пришивались отдельные детали сюжета, некоторые детали сшивались отдельно и крепились с помощью заранее пришитой липкой ленты, пуговиц или кнопок. Сверху вшиты замки для того, чтобы «короб» открывался. Внутри хранятся мелкие детали для игр.